



INTRODUÇÃO AO **DESENVOLVIMENTO WEB**



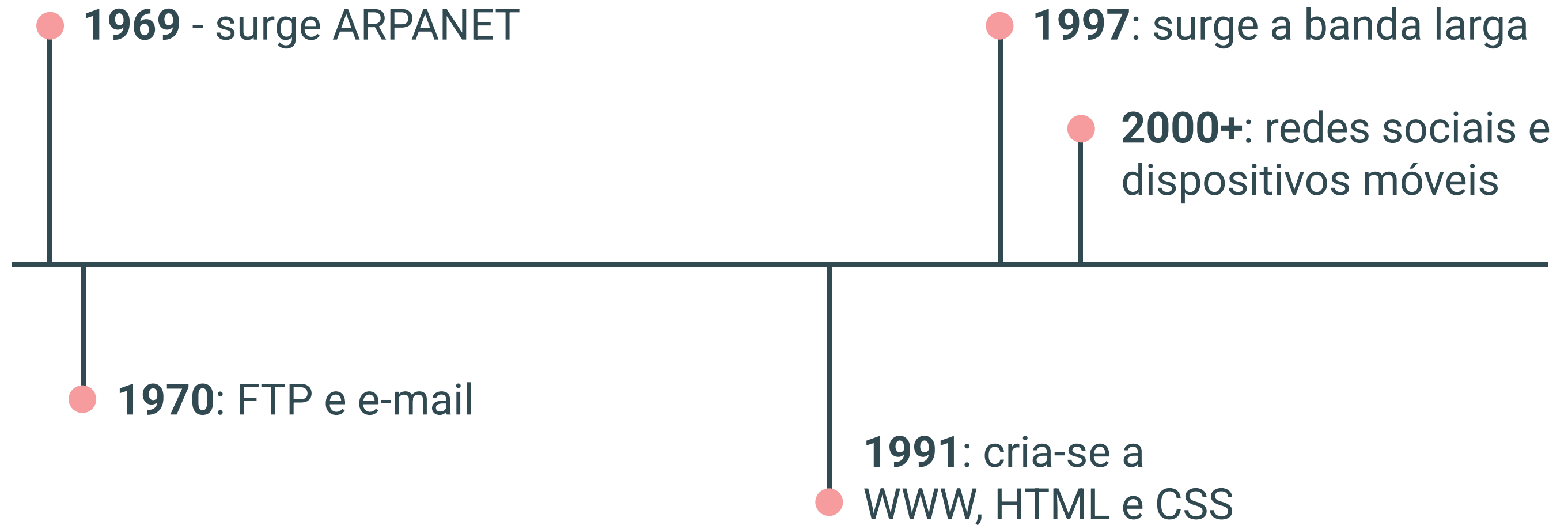
HTML & CSS & JS

I O QUE É A INTERNET?

Um sistema global de redes de computadores interligadas com um conjunto próprio de protocolos para servir usuários no mundo todo.

Ligada por diversas tecnologias de rede eletrônica, sem fio e ópticas, a internet oferece uma gama enorme de serviços e informações e se tornou fundamental para o ser humano.

I HISTÓRIA DA INTERNET



HTML



HyperText Markup Language

I O QUE É HTML?

- abreviação para HyperText Markup Language;
- a principal **linguagem de marcação** usada para construir páginas na web;
- sintaxe:



```
<nometag prop1="detalhes"> conteúdo </nometag>
```

| ESTRUTURA



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title> Page Title </title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

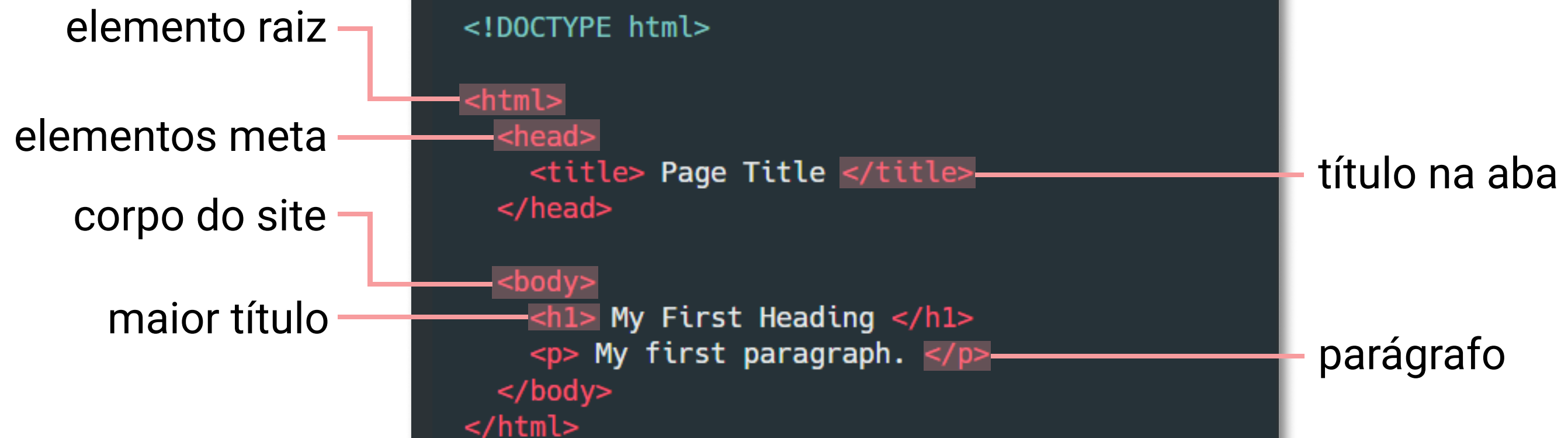
```
    <h1> My First Heading </h1>
```

```
    <p> My first paragraph. </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

I ESTRUTURA



EXEMPLO 1

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Aula HTML - SeTel</title>
</head>

<body>
  <header class="menu">
    <h3>Aula 01: HTML</h3>
    <div>
      <p>
        <a href="ex2html.html">início</a>
      </p>
      <p><a href="#">SeTel</a></p>
    </div>
  </header>

  <div id="titulos">
    <h1>Título principal da página!</h1>
    <h2>Título secundário!</h2>
  </div>

  <p>Sejam bem-vindos, alunos.</p>

  <!-- Isso é um comentário em HTML -->
```

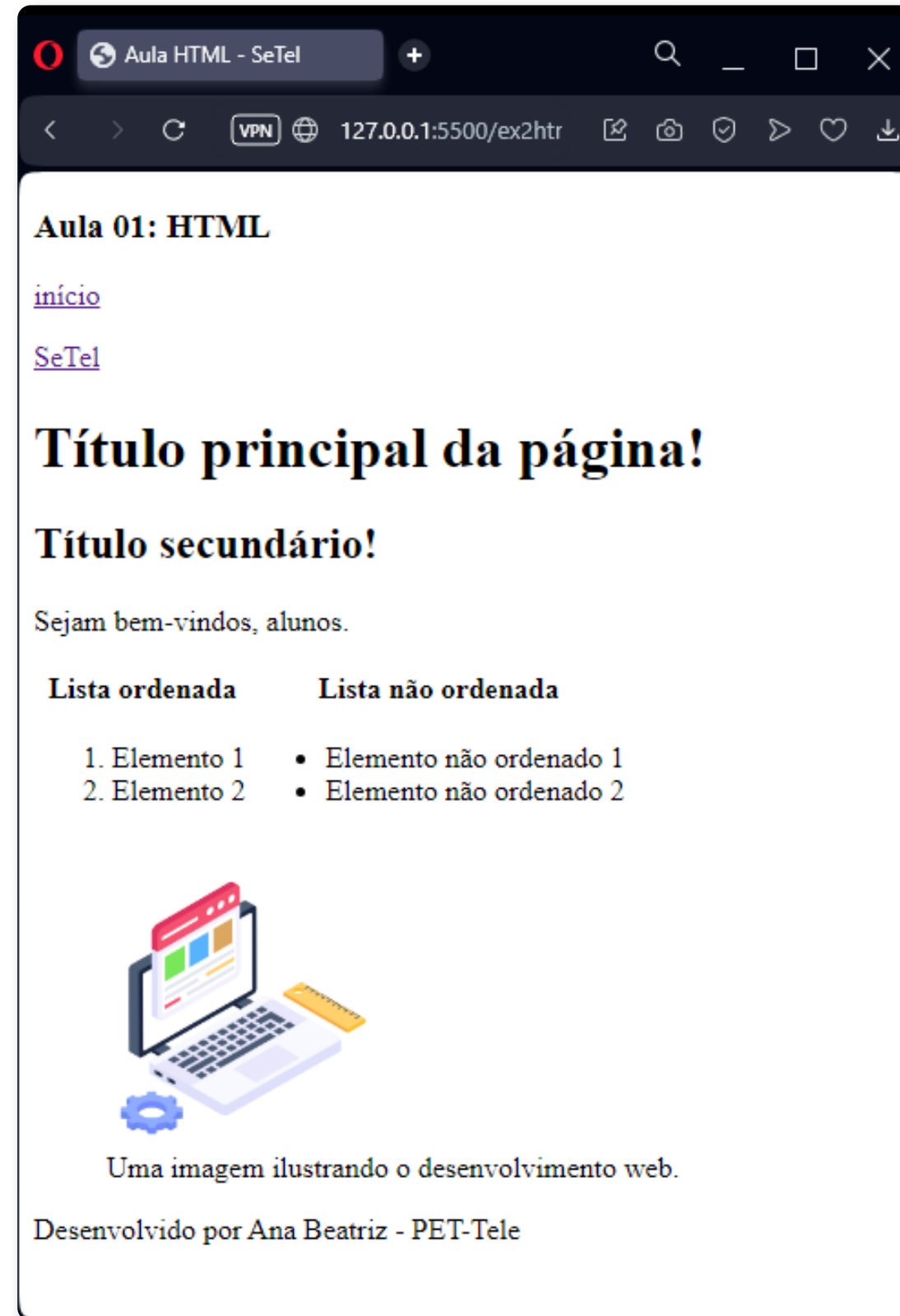
```
<table id="tabela-ex">
  <tr>
    <th>Lista ordenada</th>
    <th>Lista não ordenada</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>
      <ol>
        <li>Elemento 1</li>
        <li>Elemento 2</li>
      </ol>
    </td>
    <td>
      <ul>
        <li>Elemento não ordenado 1</li>
        <li>Elemento não ordenado 2</li>
      </ul>
    </td>
  </tr>
</table>

<figure class="fig">
  
  <figcaption>Uma imagem ilustrando o desenvolvimento web.</figcaption>
</figure>

<footer class="rodape">
  <p>Desenvolvido por Ana Beatriz - PET-Tele</p>
</footer>

</body>
</html>
```

EXEMPLO 1



CSS



Introdução a Cascading Style Sheets

I O QUE É CSS?

- abreviação para **Cascading Style Sheets**;
- linguagem de estilização para utilizada para adicionar **estilos** e **animações** a páginas;
- pode ser adicionado ao HTML diretamente nas tags, definindo um `<style>` no HTML ou vinculando um arquivo CSS a ele pela tag `<link>`;
- sintaxe:

```
seletor {  
    color: blue;  
}
```

| SELETORES

- qualquer elemento do HTML;
`elemento { /* propriedades */ }`
- **classes:** grupo de elementos com uma característica em comum:
`.nome-da-classe { /* propriedades */ }`
- **id:** identificação de um elemento específico do site. Deve ser único!
`#nome-do-id { /* propriedades */ }`

| SELETORES

- podem ser combinados!

```
seletor1, seletor2 {}
```

```
elemento.classe {}
```

```
.classe-1.classe-2 {}
```

```
seletor1 seletor2 {}
```

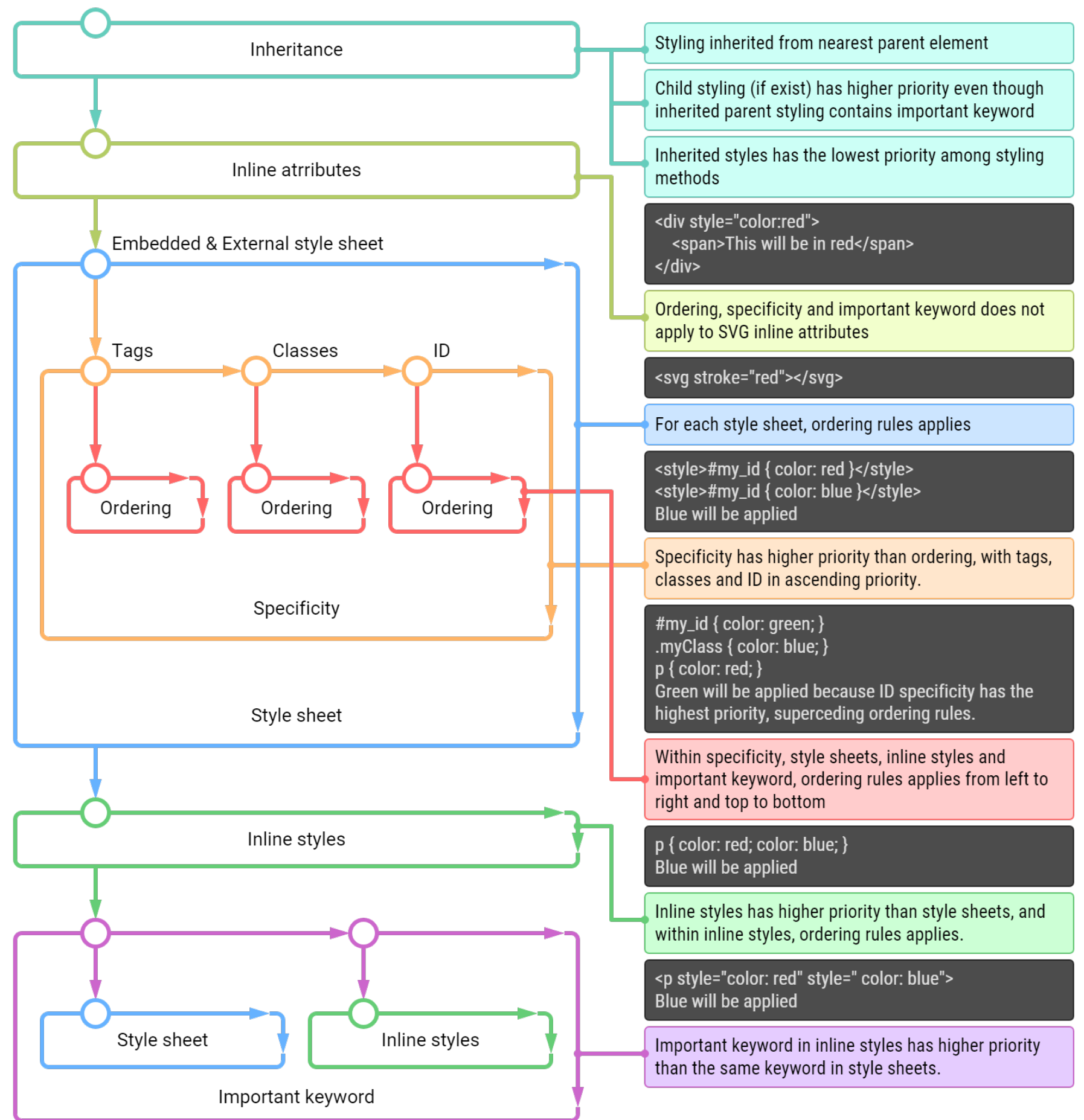
```
seletor * {}
```

- seletores especiais:

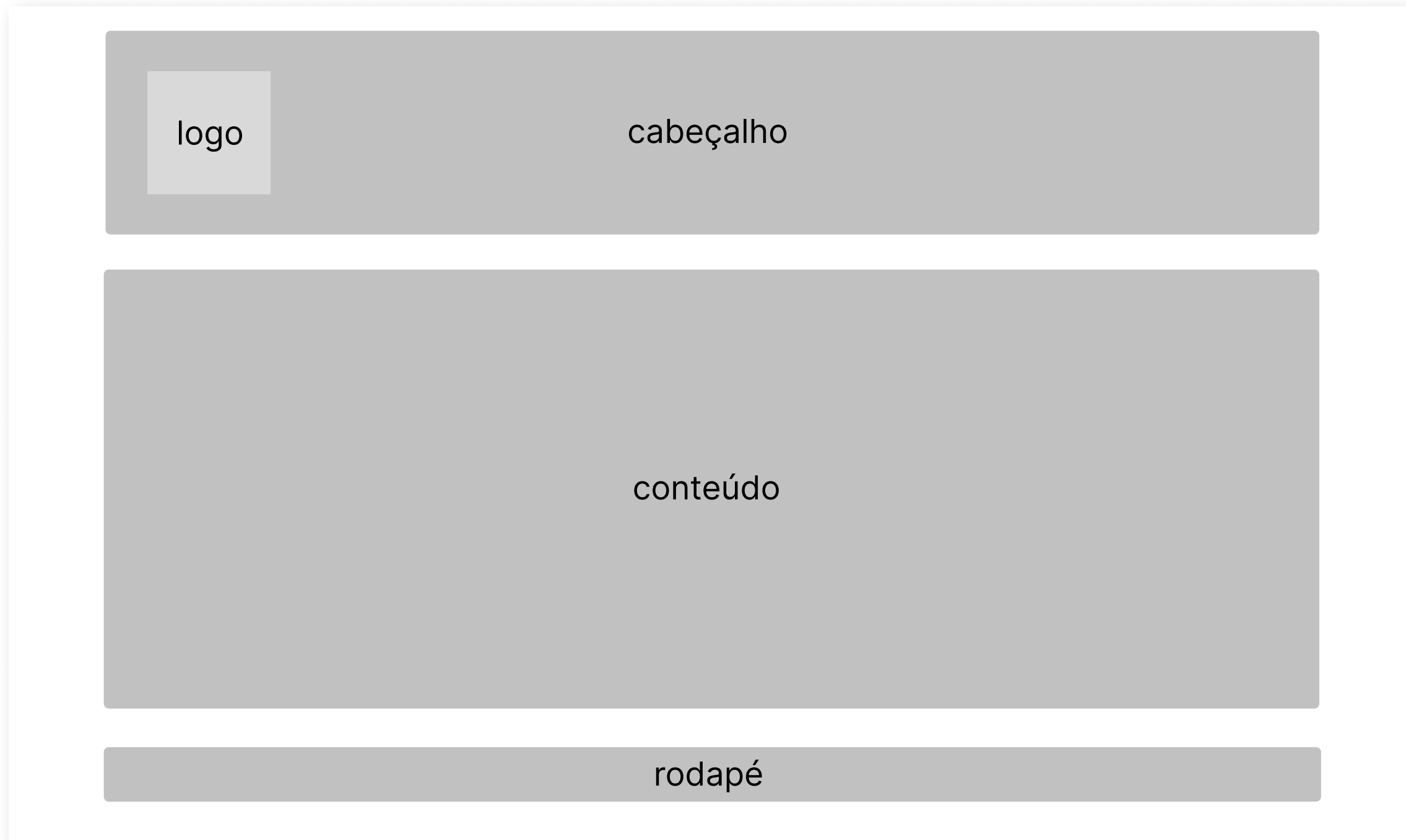
```
e:hover {} e:focus {} e::after {} e::before {}
```

CASCADING

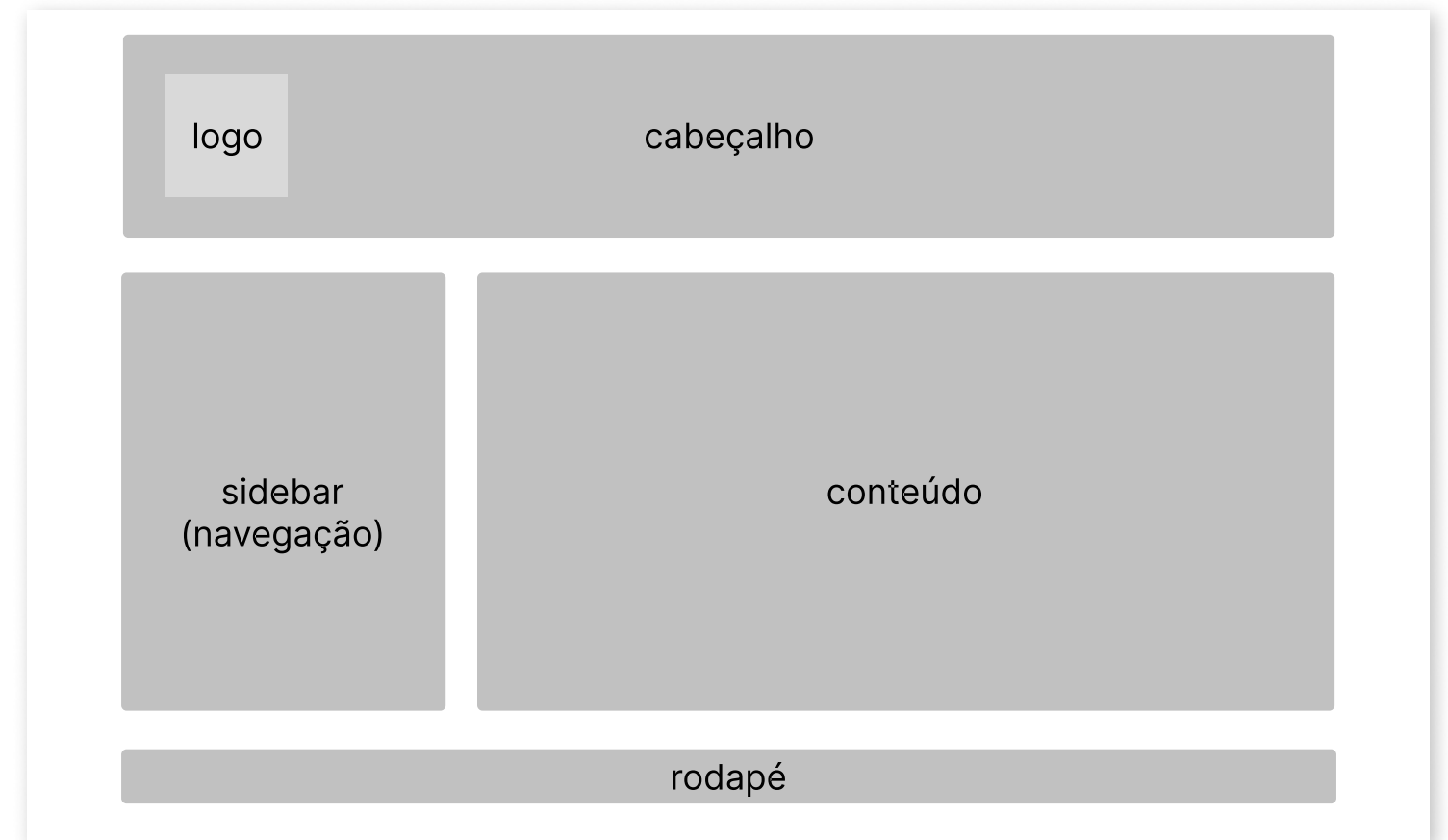
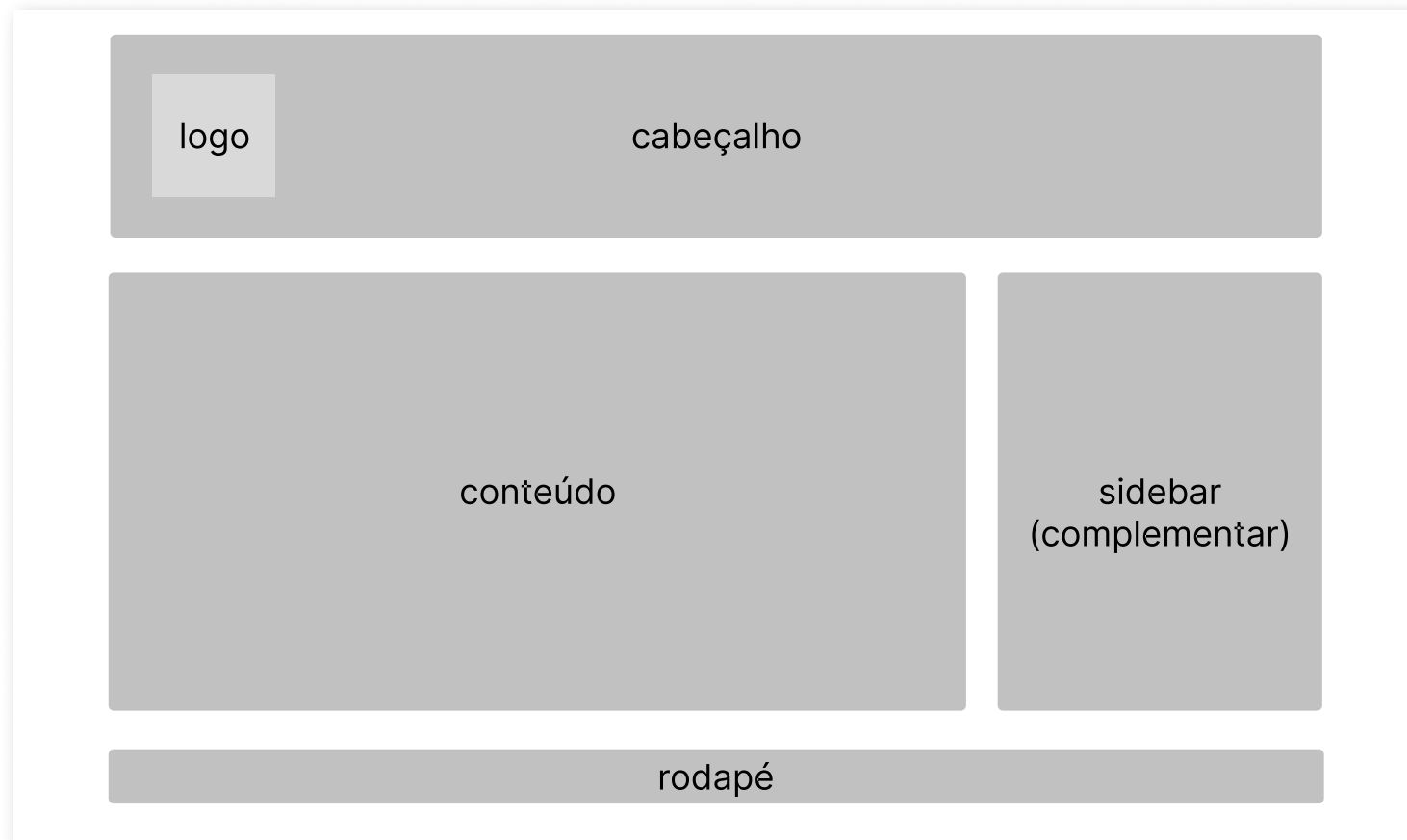
- ordem de precedência/
hierarquia do estilos



| ESTRUTURA DE PÁGINAS



I ESTRUTURA DE PÁGINAS



I RESPONSIVIDADE

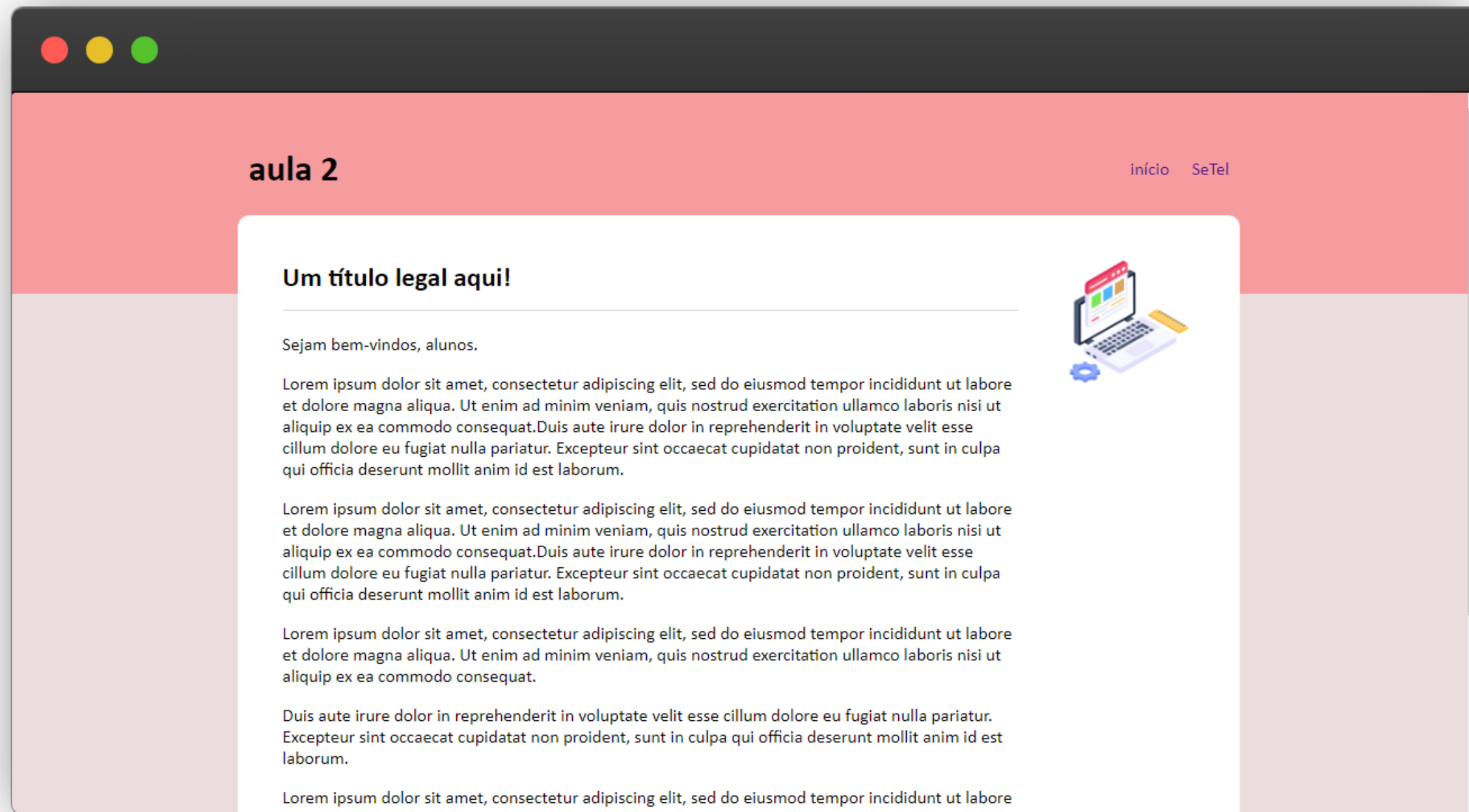
- um site não é só acessado pelo computador;
- layouts de sites que ficariam bons para computador podem ficar ruins de se visualizar no celular ou tablet;

```
@media tipoMedia and (tipoFeat and tipoFeat)
```

- exemplo para telas de no máximo 600 pixels de largura:

```
@media screen and (max-width: 600px) {}
```

| EXEMPLO 2



| PRÁTICA!

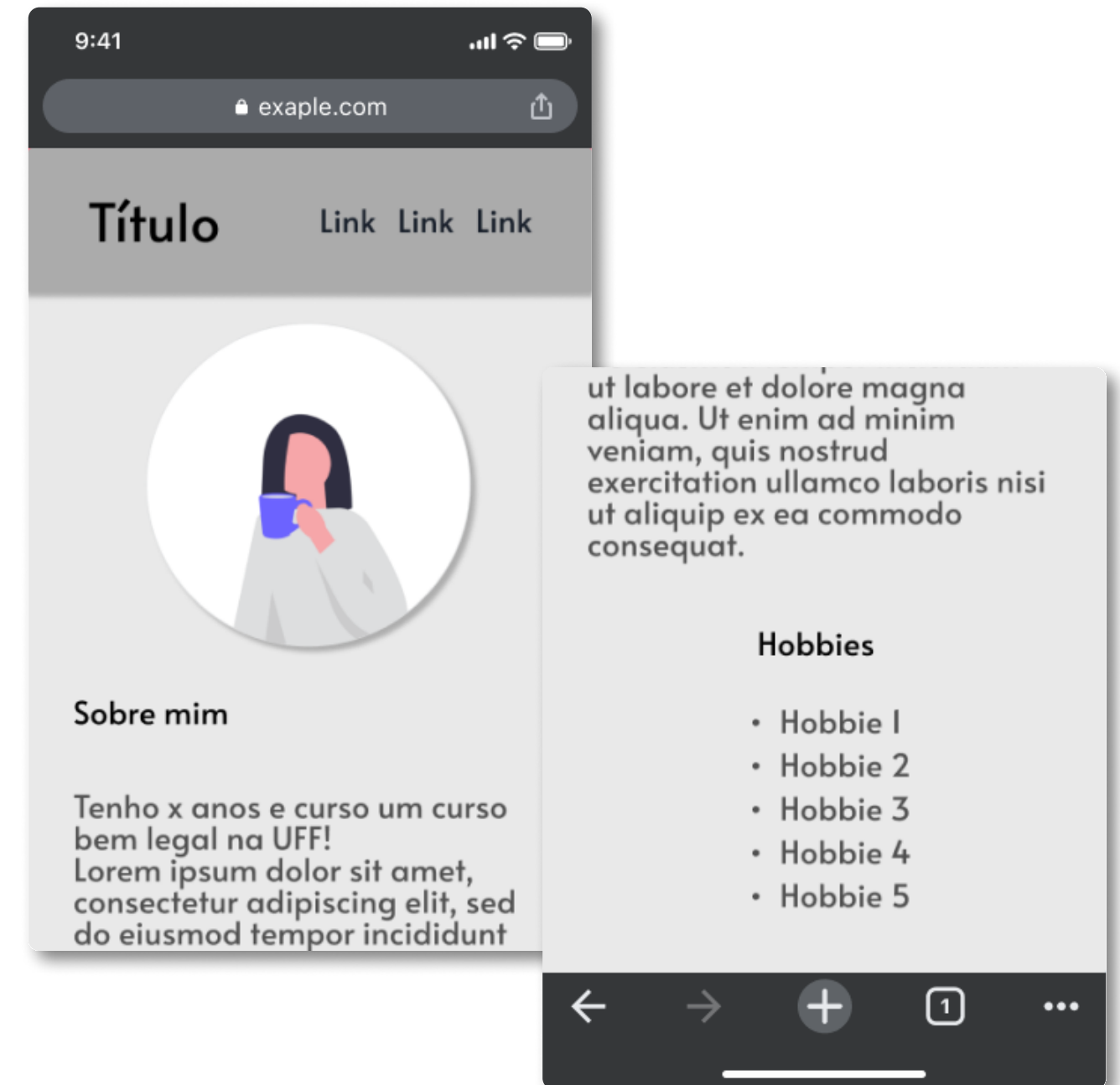
- desenvolva um site sobre você!
- diga seu nome, idade, curso, top 5 hobbies e top 5 coisas favoritas (filmes, séries, comidas...) e inclua uma imagem de sua escolha;
- inclua um link para Instagram, LinkedIn, Facebook ou alguma rede sua;

PRÁTICA!

desktop



mobile





Introdução a JavaScript para FrontEnd

I O QUE É JAVASCRIPT?

- linguagem de programação orientada a objeto com inferência de tipo;
- aqui, torna o site dinâmico: manipular elementos do HTML e lidar com solicitações;
- possui diversas frameworks com diversos enfoques e geralmente é combinado com outras linguagens;
- para ser incluído no arquivo HTML, usa-se `<script>`.

| CONCEITOS DE LPs

- variável: elemento que guarda um valor que pode mudar em um programa;

```
let nome = "Maria";
```

- usos:

`const` para elementos de valor constante

`let` para variáveis em geral

`var` para variáveis em geral, mas menos recomendada

| CONCEITOS DE LPs

- função: módulos de código para resolver uma tarefa. Pode receber dados, processá-los e retornar um resultado e pode ser reutilizada ao longo de um código;

```
function nomeFun (/* parâmetros */) { /* ... */ }
```

```
nomeFun(variavel);
```

- parâmetros: variáveis manipuladas dentro da função.

I EXPRESSÕES BÁSICAS

- if: uma expressão condicional usada para verificar um fato

```
if (condição) { /* ... */ } else { /* ... */ }
```

- switch: verifica uma expressão e separa ações em casos

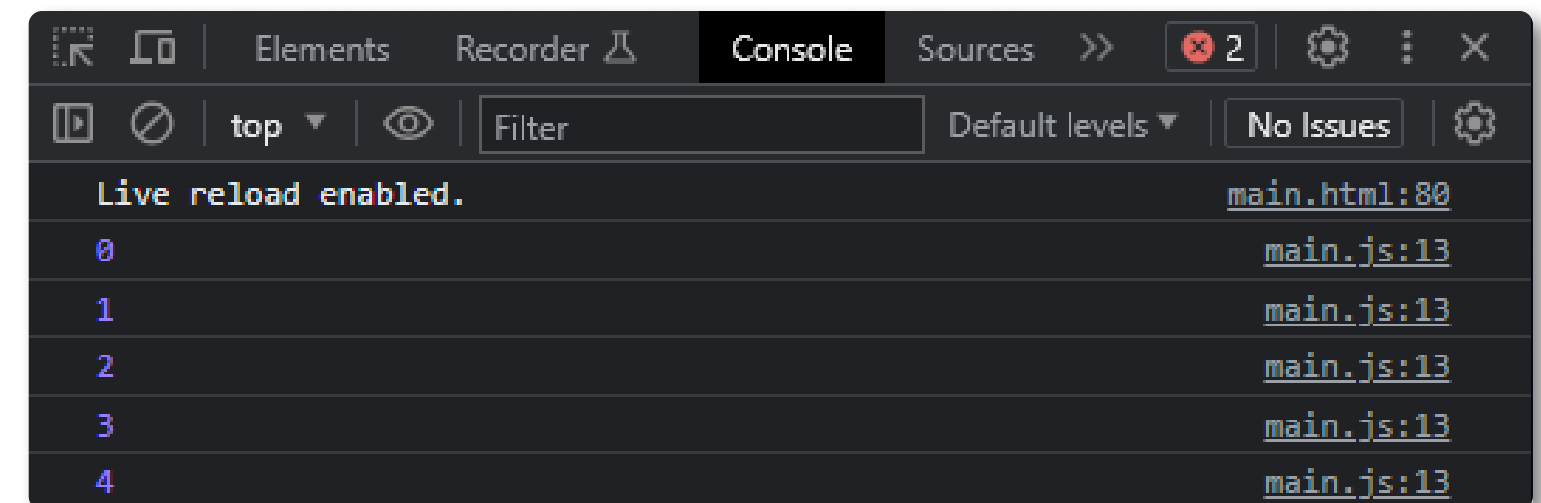
```
switch (expressão) {  
  case x:  
    // código  
    break;  
}
```

I EXPRESSÕES BÁSICAS

- for: expressão que permite executar um bloco de código um número x de vezes

```
for (expressão 1; condição; expressão 2) {  
    // código  
}
```

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```



I MÉTODOS MAIS USADOS

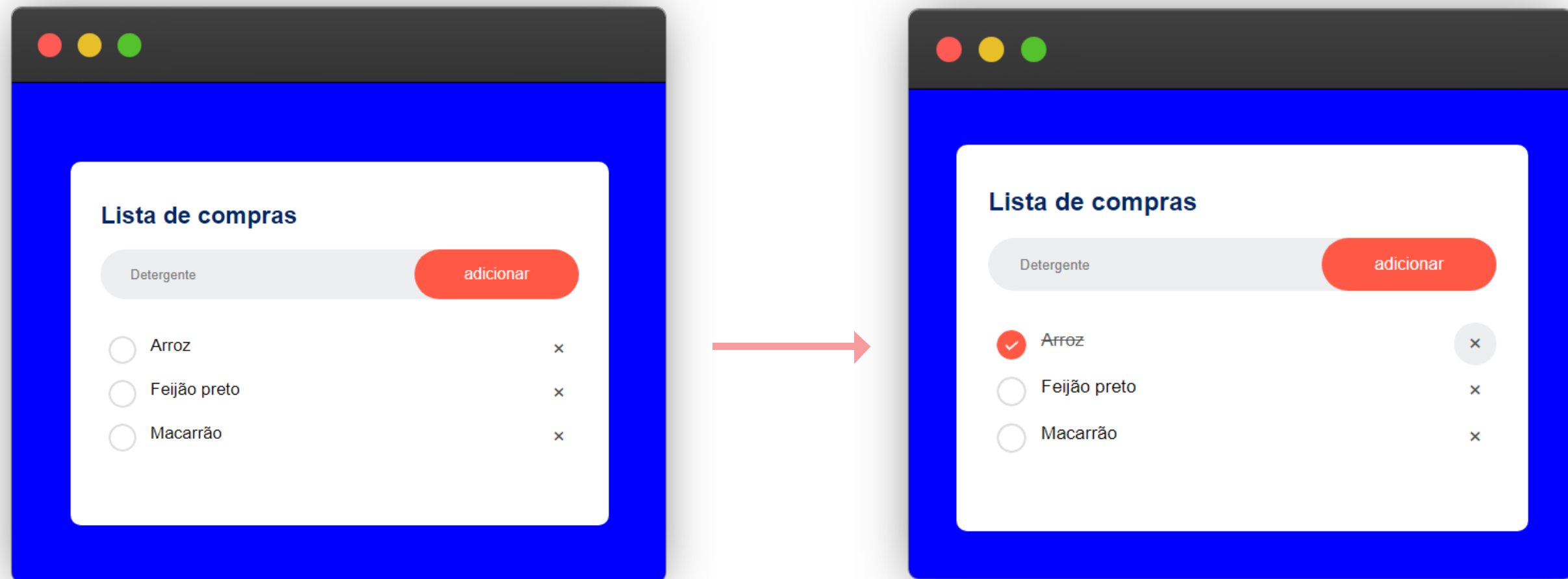
- `document.getElementById( 'id' );` busca elemento no HTML pelo id
- `document.getElementsByClassName( 'class' );` busca elementos pela classe
- `document.getElementsByTagName( 'tag' );` busca elementos pela tag
- `document.querySelector( '.class' );` busca e retorna o primeiro elemento encontrado de acordo com o seletor dado

I MÉTODOS MAIS USADOS

- `document.createElement('element');` cria elemento no doc do tipo passado
- `element.appendChild(e);` adiciona 'e' à lista de filhos de element
- `element.addEventListener('tipo', fun());`
função que chama fun() sempre que um tipo de evento ocorrer no 'element'.

| EXEMPLO 4

- fazer um app de lista de compras que lembre dos itens e que só aceite itens textuais



I PRÁTICA!

- Vamos finalizar nosso miniprojeto da aula anterior, adicionando um contador de visitas no site;
- DESAFIO: Fazer *burger-menu* no formato mobile.



| PRÁTICA!

- DESAFIO: Fazer *burger-menu* no formato *mobile* para esconder os *links* da barra de navegação.

